

Datenblatt CODESYS Test Manager

Der CODESYS Test Manager ermöglicht die Programmierung und Ausführung automatisierter Tests von Applikationen und Bibliotheken, die mit CODESYS (32/64 Bit) entwickelt wurden.

Der CODESYS Test Manager ist Teil des Tool-Bundles CODESYS Professional Developer Edition.

Produktbeschreibung

Der CODESYS Test Manager ermöglicht die Programmierung und Ausführung automatisierter Tests, vor allem von Applikationen und Bibliotheken, die mit CODESYS entwickelt wurden. Dies gilt unabhängig davon ob es sich um die 32-Bit oder 64-Bit-Variante handelt.

Der CODESYS Test Manager ist die zentrale Komponente für die Testautomatisierung und deren Verwaltung.

Der CODESYS Test Manager unterstützt Tests von folgenden Objekten: * Applikation * IEC-Bibliothek * Kommunikation

Der CODESYS Test Manager stellt die notwendige Funktionalität zur Verfügung, um automatisierte Testläufe über Befehle, die nach Befehlskategorien sortiert sind, durchzuführen. Ein konfigurierter Befehl heißt Testaktion. Testaktionen fügen sich zu einem Testfall zusammen. Testfälle lassen sich zu einem Testskript zusammenfassen. Die Testskripte werden im Test Repository verwaltet, ebenso wie die zugehörigen Testreports, die die Ergebnisse des Testlaufs enthalten.

Top-Down-Entwicklungsstrategie eines Testskriptes

- 1. Test Repository festlegen
- 2. Testskript erstellen
- 3. Testfälle erstellen und/oder IEC-Unit-Test in IEC programmieren
- 4. Jeden Testfall mit Testaktionen füllen
- 5. Testskript ausführen und dabei den Testreport generieren
- 6. Testreport im Test Repository ablegen oder als HTML-Report exportieren

Testfälle können auch als IEC-Unit-Test realisiert werden. Dann werden die Testschritte in einer beliebigen IEC-Sprache programmiert und als CODESYS-Projekt gespeichert. Dieses Testprojekt wird dann beim Testlauf vom CODESYS Test Manager angezogen. Eine weitere Unterteilung eines Testfalls in Testaktionen ist beim IEC-Unit-Test nicht nötig.

Anwendung

Testskripte basieren in der Regel auf einem CODESYS Projekt, das auf das Testobjekt zugeschnitten ist. Beim Testlauf wird dieses Projekt geladen, und vorbereitende Schritte werden

durchgeführt, wie zum Beispiel der Aufbau der Kommunikation mit einer Steuerung. Das Testobjekt, zum Beispiel eine Applikation, wird sukzessive geändert. Dabei wird das Verhalten des Testobjekts mit dem Sollverhalten verglichen. Die Ergebnisse werden zu einem Testreport zusammengefügt. Vor Beenden des Testlaufs muss die Testumgebung dann in einen Endzustand gebracht werden. So muss zum Beispiel die Kommunikation beendet werden. Der generierte Report kann dann im Test Repository verwaltet werden.

Test Manager	Start Page Unnamed_1 × Unnam Save Save + Run KATI.Unnam 2 [0.0] + Objects + Objects + Online + Online + Save FileTo + Testreport	Test Action Title: Insta Command: Show Paran Configuratio Identifier: Expected	Extended IlMessageH TestMa 5 meters on s messages:	Settings andier 4 .System	✓ Inst	allMessage 6	ler	•
POUs Pous Test Manager Devices • A X	 Scripting Projects System Delay StartTimer StopTimer StopTimer StopTimer Find 4 age Cleatmassages InstallMessageHandler UninstallAndCheckMessageHandler FilterRegularExpression ExecuteExternalCommand 	Туре	Key	Message	Return	Optional	Forward	Mu

Bild 1: Terminologie: (1) Testkategorie, (2) Testskript, (3) Testfall, (4) Testaktion, (5) Befehlskategorie, (6) Befehl

Die wichtigsten Befehle für den Anwender

- · Devices: Gateway und Steuerung auswählen
- Projekte: Befehle, die auf das ganze Projekt wirken (Laden, Schließen, Speichern...)
- Online: Onlinebefehle (Start, Stopp Reset....)
- Monitoring: Online-Zugriff auf Variablen (Lesen/Schreiben/Wert vergleichen)
- Testreport: Versionsinformation im Testreport ausgeben

Default Test Repository beim ersten Start des CODESYS Test Managers

CODESYS Test Manager öffnen:

Tools Test Manager: Verwenden Sie diesen Befehl, um den Editor des Test Managers zu öffnen. Standardmäßig öffnet dann im linken Teil des Entwicklungssystems der *Test Manager* mit der Verzeichnisstruktur des zuletzt geöffneten Test Repository als weiterer Reiter neben *POUs* und *Geräte*. Angezeigt werden alle Skripte und Reporte, die im ausgewählten Test Repository vorhanden sind.

Das Default-Test-Repository wird beim ersten Aufruf des CODESYS Test Managers nach seiner Installation angelegt. Falls es fehlt oder dessen Testskripte und Projekte modifiziert wurden, können Sie Testrepository Test-Repository bearbeiten ... Default initialisieren verwenden.

Hier finden Sie Testskripte, die unterschiedliche Anwendungsfälle berücksichtigen und exemplarisch die Vorgehensweise demonstrieren.



Bild 2: Beispiele

Beispiele

ApplicationTest: Nach Laden des Testprojekts "Bspdt.projectarchive" und den vorbereitenden Maßnahmen (Testfall Prepare) wird die Applikation getestet. Sie enthält Funktionsbausteine in AS, deren Verhalten überprüft wird. Danach wird die Testumgebung im Testfall Cleanup in einen Endzustand gebracht.

CounterTest: Nach Laden des Testprojekts "CounterTest.project" und den vorbereitenden Maßnahmen (Testfall Prepare) werden die im Projekt verwendeten Zähler getestet. Danach wird die Testumgebung im Testfall Cleanup in einen Endzustand gebracht.

lecUnitTest: Nach Laden des Testprojekts "Example_lecUnitTest.project" und den vorbereitenden Maßnahmen (Testfall Prepare) wird ein IEC-Unit-Test angestoßen. Das führt dazu, dass bei der Testausführung als Erstes eine Applikation mit Hilfe von Pragmas generiert wird. Diese wird dann gestartet. Die Ist-Werte werden, wie im Testprojekt programmiert, erfasst und dem Testreport zur Verfügung gestellt werden. Dann werden Applikation und Kommunikation gestoppt, das Projekt geschlossen und der Test ist beendet.

Testreport

Nach Abschluss des Tests wird automatisch ein Testreport mit folgendem Inhalt erstellt: * Wann/ Wer/Was * Versionsinformation * Testauswertung im Überblick und im Detail Die Auswertung erfolgt im XML-Format und kann somit für eine automatische Auswertung weiterverwendet werden. Außerdem ist der Report als HTML exportierbar.

•		garagentor.project - CODESYS	– – ×
Date Bearbeiten Ansicht Projekt Erst	elen Online Debug Tools Eenster Hife A A C I III III C C IIII C C C Garagentest X Speichern Speichern + Ausführen Test des Garagentor-ProjektsExamply	garagentor.project - CODESYS > ■ [[] ♀] ♀] *∃ ※ ↓ ₩ Testakton Enveiterte Einstellungen Titel: TorRunter prüfen	Test Manager Test-Repository Default-Test-Repository [C:Pro] Testskripte Reporte
	Prepare Prepare Second State	Befehl: TestManager.Monitoring CompareVariable Parameter zeigen Konfiguration Variable: Device.Application.TorRunter Timeout (ms): 500 Vergleichstyp:	Testskripte Examples ApplicationTest(1.0) CounterTest(1.0) Test des Garagentor-Projekts(0.0) Test des Garagentor-Projekts(0.0)
		Beispiel für den Vergleich: Aktueller Wert > Vergleichswert	
E Meldungen - Gesamt 0 Fehler, 0 Warnung	(en), 0 Meldung(en)	Letzter Build 😗 0 🕐 0 Precompile: 🕻	Aktueller Benutzer: (niemand)

Bild 3: Übersicht CODESYS Test Manager

Überblick Datum: 19.11.2013 18:33 Zester: Vhillsendet Datum: Status Dersongen Datus Dersongen Datus Dersongen Datus Dersongen Datus Dersongen Datus Dersongen Dersongen Datus Dersonsinformation Details Examples.Garagentes [0.0] - Erfolgreich beendet Attion: RestDevice - Erfolgreich beendet Attion: TorDen auf False -	Überblick Datum 19.11.2013 10:33 Stript Examples Garagentest (0.0) TestFaile gesant 6 Endigreich beendet 9 Fedigreich beendet 9 Fedigreich beendet 9 Fedigreich beendet 9 Stellsegen 1 Öbersprungen 20 Austinfrungszeit 00.00:18.5485010 Details Details <td cols<="" th=""><th>Test des Garagentor-Projekts</th><th>×</th></td>	<th>Test des Garagentor-Projekts</th> <th>×</th>	Test des Garagentor-Projekts	×
Datum 19.11.2013 19.33 Stript Examples.Garagentest (0.0) TestFille gesamt 6 Endigreich beendet 4 Fehlgeschlagen 1 Dibersprungen 0 Ausführungszeit 00:00:18.5485010 Versionalise for the second of the	Image: 19.11.2.013 16.23. Text: Text: Image: December: Endigresh beender: 6. Detring: Decompression: Detring: Decompression: Detring: Decompression: Detring: Decompression: Detring: Decompression: Decompression: Decompression:	Überblick	~	
Zusammenfassung Yestigleschagen Stelleschagen Heiner Stelleschagen Stellescha	Existing essam 6 Existing essam 6 Existing essam 7 Existing essam 7 <th>Datum 19.11.2013 16:33 Skript Examples.Garagentest (0.0) Tester VMUserx64</th> <th></th>	Datum 19.11.2013 16:33 Skript Examples.Garagentest (0.0) Tester VMUserx64		
Testfälle gesamt 5 Erfolgreich beendet 4 Fehlgeschlagen 1 Übersprungen 0 Ausführungszeit 00:00:18.5485010 Versionsinformation Details Examples Garagentest [0.0] - Erfolgreich beendet 1 Ausführungszeit Ausführungszeit Urersionsinformation Details Examples Garagentest [0.0] - Erfolgreich beendet 1 Ausführungszeit Ausführung zustreintersinterstelle <td co<="" th=""><th>Testfalle gesamt 6 Erfolgreich beendet 4 Fehigeschlagen 1 Übersprungen 0 Ausführungszeit 00:00:18.5485010 Details Details Examples.Garagentest [0,0] - Erfolgreich beendet 1. Artion: ResetDevice - Erfolgreich beendet 2. Aktion: ResetDevice - Erfolgreich beendet 2. Aktion: ResetDevice - Erfolgreich beendet 3. Aktion: Login - Erfolgreich beendet 3. Aktion: Login - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorOben auf False - Erfolgreich beendet 4. Aktion: TorOben auf False - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorOhen auf False - Erfolgreich beendet 5. Aktion: TorRunt auf False - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorRunt auf False - Erfolgreich beendet 6. Aktion: TorRunt auf False - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorRunt auf False - Erfolgreich beendet 7. NormBill Inuter - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorRunt prüfen - Erfolgreich beendet 8. Aktion: TorRunt prüfen - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorRunt prüfen - Erfolgreich beendet 9. Aktion: TorRunt prüfen - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorRunt prüfen - Erfolgreich beendet 9. Aktion: TorRunt prüfen - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorRunt prüfen - Erfolgreich beendet 9. Aktion: TorRunt prüfe</th><th>Zusammenfassung</th><th></th></td>	<th>Testfalle gesamt 6 Erfolgreich beendet 4 Fehigeschlagen 1 Übersprungen 0 Ausführungszeit 00:00:18.5485010 Details Details Examples.Garagentest [0,0] - Erfolgreich beendet 1. Artion: ResetDevice - Erfolgreich beendet 2. Aktion: ResetDevice - Erfolgreich beendet 2. Aktion: ResetDevice - Erfolgreich beendet 3. Aktion: Login - Erfolgreich beendet 3. Aktion: Login - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorOben auf False - Erfolgreich beendet 4. Aktion: TorOben auf False - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorOhen auf False - Erfolgreich beendet 5. Aktion: TorRunt auf False - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorRunt auf False - Erfolgreich beendet 6. Aktion: TorRunt auf False - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorRunt auf False - Erfolgreich beendet 7. NormBill Inuter - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorRunt prüfen - Erfolgreich beendet 8. Aktion: TorRunt prüfen - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorRunt prüfen - Erfolgreich beendet 9. Aktion: TorRunt prüfen - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorRunt prüfen - Erfolgreich beendet 9. Aktion: TorRunt prüfen - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorRunt prüfen - Erfolgreich beendet 9. Aktion: TorRunt prüfe</th> <th>Zusammenfassung</th> <th></th>	Testfalle gesamt 6 Erfolgreich beendet 4 Fehigeschlagen 1 Übersprungen 0 Ausführungszeit 00:00:18.5485010 Details Details Examples.Garagentest [0,0] - Erfolgreich beendet 1. Artion: ResetDevice - Erfolgreich beendet 2. Aktion: ResetDevice - Erfolgreich beendet 2. Aktion: ResetDevice - Erfolgreich beendet 3. Aktion: Login - Erfolgreich beendet 3. Aktion: Login - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorOben auf False - Erfolgreich beendet 4. Aktion: TorOben auf False - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorOhen auf False - Erfolgreich beendet 5. Aktion: TorRunt auf False - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorRunt auf False - Erfolgreich beendet 6. Aktion: TorRunt auf False - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorRunt auf False - Erfolgreich beendet 7. NormBill Inuter - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorRunt prüfen - Erfolgreich beendet 8. Aktion: TorRunt prüfen - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorRunt prüfen - Erfolgreich beendet 9. Aktion: TorRunt prüfen - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorRunt prüfen - Erfolgreich beendet 9. Aktion: TorRunt prüfen - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorRunt prüfen - Erfolgreich beendet 9. Aktion: TorRunt prüfe	Zusammenfassung	
Triduine genamic 4 Erfolgreich beendet 4 Fehlgeschlagen 1 Übersprungen 0 Ausführungszeit 00:00:18.5485010 Versionsinformation Details Examples. Garagentest [0.0] - Erfolgreich beendet 1. Aktion: ResetDevice - Erfolgreich beendet 1. Aktion: ResetDevice - Erfolgreich beendet 2. Aktion: SetActiveApplication - Erfolgreich beendet 2. Aktion: TorOben auf False - Erfolgreich beendet 2. Aktion: TorOben auf False - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorRunter püfen - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorRunter püfen - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorRunter püfen - Erfolgreich beendet	Erfolgreich beendet 4 Fehlgeschlagen 1 Übersprungen 0 Ausführungszeit 00:00:18.5485010 Details Examples Garagentest [0.0] - Erfolgreich beendet 1. Artion: ResetDevice - Erfolgreich beendet 2. Artion: SteAdrivAcploration - Erfolgreich beendet 3. Artion: LestAdrivAcploration - Erfolgreich beendet 4. Artion: SteAdrivAcploration - Erfolgreich beendet 4. Artion: TestedDevice - Erfolgreich beendet 3. Artion: TorOthen auf False - Erfolgreich beendet 4. Artion: TorOthen auf False - Erfolgreich beendet 5. Artion: TorOthen auf False - Erfolgreich beendet 5. Artion: TorOthen auf False - Erfolgreich beendet 6. Artion: TorOthen auf False - Erfolgreich beendet 7. Artion: TorOthen auf False - Erfolgreich beendet 7. Artion: TorOthen auf False - Erfolgreich beendet 8. Artion: TorOthen rücksten - Erfolgreich beendet 8. Artion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 10. Artion: Tordunten	Testfälle gesamt 5		
	Versionsinformation Details Examples Garagentest [0.0] - Erfolgreich beendet 1. Prepare - Erfolgreich beendet 2. Aktion: ResetDevice - Erfolgreich beendet 3. Aktion: StaktdiveApplication - Erfolgreich beendet 3. Aktion: Login - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorOben auf False - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorOben auf False - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorOben auf False - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorInten auf False - Erfolgreich beendet 5. Aktion: TorInten auf False - Erfolgreich beendet 6. Aktion: TorInten auf False - Erfolgreich beendet 7. Normalfall runter - Erfolgreich beendet 8. Aktion: TorInten rußsetzen - Erfolgreich beendet 9. Aktion: TorInter auf False - Erfolgreich beendet 9. Aktion: TorInter rußsetzen - Erfolgreich beendet 9. Aktion: TorRauf prüfen - Erfolgreich beendet 9. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 9. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 9. Aktion: TorRunter	Erfolgreich beendet 4 Fehlgeschlagen 1 Übersprungen 0		
Uersionsinformation Details Examples.Garagentest [0:0] - Erfolgreich beendet 1. Prepare - Erfolgreich beendet 2. Aktion: ResetDevice - Erfolgreich beendet 3. Aktion: Login - Erfolgreich beendet 3. Aktion: Login - Erfolgreich beendet 4. Aktion: Torbben auf False - Erfolgreich beendet 5. Aktion: Torbben auf False - Erfolgreich beendet 6. Aktion: Torbuten auf False - Erfolgreich beendet 7. Aktion: Torbuten auf False - Erfolgreich beendet 8. Aktion: Torbuten auf False - Erfolgreich beendet 9. Aktion: Torbuten rücksetzen - Erfolgreich beendet 9. Aktion: Torbuten rücksetzen - Erfolgreich beendet 9. Aktion: Torbuten rücksetzen - Erfolgreich beendet 9. Aktion: Torkauf prüfen - Erfolgreich beendet 9. Aktion: Torkauf prüfen - Erfolgreich beendet 9. Aktion: Torkauf prüfen - Erfolgreich beendet 9. Aktion: Torkunter prüfen - Erfolgreich beendet 9. Aktion: Tork	Details Examples.Garagentest [0.0] - Erfolgreich beendet 1. Prepare - Erfolgreich beendet 2. Aktion: SestDevice - Erfolgreich beendet 3. Aktion: Login - Erfolgreich beendet 3. Aktion: StaActiveApplication - Erfolgreich beendet 3. Aktion: Login - Erfolgreich beendet 4. Aktion: TorOben auf False - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorOben auf False - Erfolgreich beendet 4. Aktion: TorOuten auf False - Erfolgreich beendet 5. Aktion: TorRuf auf False - Erfolgreich beendet 6. Aktion: TorRuft auf False - Erfolgreich beendet 7. Aktion: TorRuft auf False - Erfolgreich beendet 8. Aktion: TorRuft auf False - Erfolgreich beendet 9. Aktion: TorRuft auf False - Erfolgreich beendet 10. Aktion: TorRuft auf False - Erfolgreich beendet 10. Aktion: TorRuft prüfen - Erfolgreich beendet <t< th=""><th>Austunrungszeit 00:00:18.5485010</th><th></th></t<>	Austunrungszeit 00:00:18.5485010		
Details Examples Garagentest [0.0] - Erfolgreich beendet 1. Prepare - Erfolgreich beendet 2. Attion: SetActiveApplication - Erfolgreich beendet 3. Attion: Login - Erfolgreich beendet 3. Attion: StatActiveApplication - Erfolgreich beendet 4. Attion: Copin - Erfolgreich beendet 4. Attion: Copin - Erfolgreich beendet 5. Attion: TorOben auf False - Erfolgreich beendet 6. Attion: TorOuten auf False - Erfolgreich beendet 7. Attion: TorOuten auf False - Erfolgreich beendet 8. Attion: TorOuten auf False - Erfolgreich beendet 9. Attion: TorOuten auf False - Erfolgreich beendet 9. Attion: TorOuten auf False - Erfolgreich beendet 9. Attion: TorOuten rücksetzen - Erfolgreich beendet 9. Attion: TorOuten rücksetzen - Erfolgreich beendet 9. Attion: TorOuten rücksetzen - Erfolgreich beendet 9. Attion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet <th>Details Examples.Garagentest [0.0] - Erfolgreich beendet 1. Prepare - Erfolgreich beendet 2. Aktion: ResetDevice - Erfolgreich beendet 3. Aktion: SteAktiveApplication - Erfolgreich beendet 3. Aktion: SteAktiveApplication - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorOben auf False - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorOben auf False - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorRutter auf False - Erfolgreich beendet 4. Aktion: TorRutter auf False - Erfolgreich beendet 5. Aktion: TorRutter rufter - Erfolgreich beendet 6. Aktion: TorRutter rufter - Erfolgreich beendet 7. Aktion: TorRutter prüfer - Erfolgreich beendet 8. Aktion: TorRutter prüfer - Erf</th> <th>Versionsinformation</th> <th></th>	Details Examples.Garagentest [0.0] - Erfolgreich beendet 1. Prepare - Erfolgreich beendet 2. Aktion: ResetDevice - Erfolgreich beendet 3. Aktion: SteAktiveApplication - Erfolgreich beendet 3. Aktion: SteAktiveApplication - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorOben auf False - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorOben auf False - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorRutter auf False - Erfolgreich beendet 4. Aktion: TorRutter auf False - Erfolgreich beendet 5. Aktion: TorRutter rufter - Erfolgreich beendet 6. Aktion: TorRutter rufter - Erfolgreich beendet 7. Aktion: TorRutter prüfer - Erfolgreich beendet 8. Aktion: TorRutter prüfer - Erf	Versionsinformation		
Details Examples Garagentest [0.0] - Erfolgreich beendet 1. Prepare - Erfolgreich beendet 2. Aktion: ResetDevice - Erfolgreich beendet 3. Aktion: SetActiveApplication - Erfolgreich beendet 3. Aktion: Cogin - Erfolgreich beendet 4. Aktion: Daginge und Ausgänge auf FALSE - Erfolgreich beendet 5. Aktion: Detaetigung auf FALSE - Erfolgreich beendet 6. Aktion: TorOuten auf False - Erfolgreich beendet 7. Aktion: TorRuf auf False - Erfolgreich beendet 8. Aktion: TorRuf auf False - Erfolgreich beendet 8. Aktion: TorRuf auf False - Erfolgreich beendet 9. Aktion: TorRuf auf False - Erfolgreich beendet 9. Aktion: TorOben rücksetzen - Erfolgreich beendet 9. Aktion: TorOben rücksetzen - Erfolgreich beendet 9. Aktion: TorBunter verfolgreich beendet 9. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet	Details Examples.Garagentest [0.0] - Erfolgreich beendet 1. Prepare - Erfolgreich beendet 2. Aktion: ResetDevice - Erfolgreich beendet 3. Aktion: Login - Erfolgreich beendet 3. Aktion: Betastigung auf FALSE - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorOben auf False - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorOutner auf False - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorOutner auf False - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorRunter auf False - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorOutner auf False - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorOben rücksetzen - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorOben rücksetzen - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorKunter prüfen - Erfolgreich beendet<			
Examples. Garagentest [0.0] - Erfolgreich beendet 1. Prepare - Erfolgreich beendet 2. Aktion: ResetDevice - Erfolgreich beendet 3. Aktion: SetActiveApplication - Erfolgreich beendet 3. Aktion: SetActiveApplication - Erfolgreich beendet 4. Aktion: Betaetigung auf FaLSE - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorOben auf False - Erfolgreich beendet 4. Aktion: TorOben auf False - Erfolgreich beendet 5. Aktion: TorRunter auf False - Erfolgreich beendet 5. Aktion: TorRunter auf False - Erfolgreich beendet 5. Aktion: TorRunter auf False - Erfolgreich beendet 6. Aktion: TorRunter auf False - Erfolgreich beendet 7. Aktion: TorUnten rücksetzen - Erfolgreich beendet 8. Aktion: TorOben rücksetzen - Erfolgreich beendet 9. Aktion: TorOben rücksetzen - Erfolgreich beendet 1. Aktion: TorOben rücksetzen - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 4. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 5. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 6. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 7. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 8. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 9. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 10. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 11. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 12. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 13. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 14. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 15. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 16. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 17. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 18. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 19. Aktion: Warten auf Licht aus - Erfolgreich beendet 10. Aktion: Warten auf Licht aus - Erfolgreich beendet 10. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 11. Aktion: Warten auf Licht aus - Erfolgreich beendet 12. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 13. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 14. Aktion: TorRunter Aufrichen - Erfolgreich beendet 15. Aktion:	Examples.Garagentest [0.0] - Erfolgreich beendet 1. Prepare - Erfolgreich beendet 2. Aktion: ResetDevice - Erfolgreich beendet 3. Aktion: Login - Erfolgreich beendet 4. Aktion: Betaetigung auf FaLSE - Erfolgreich beendet 2. Aktion: TorOben auf False - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorOhn auf False - Erfolgreich beendet 4. Aktion: TorRunter auf False - Erfolgreich beendet 5. Aktion: TorRunter auf False - Erfolgreich beendet 4. Aktion: TorRunter auf False - Erfolgreich beendet 5. Aktion: TorOhnen auf False - Erfolgreich beendet 6. Aktion: TorRunter auf False - Erfolgreich beendet 7. Aktion: TorRunter auf False - Erfolgreich beendet 8. Aktion: TorRunter auf False - Erfolgreich beendet 9. Aktion: TorRunter auf False - Erfolgreich beendet 1. Aktion: TorRunter auf False - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorRunter auf False - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorRunter auf False - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorRunter rücksetzen - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorRunter rücksetzen - Erfolgreich beendet 4. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 5. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 6. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 7. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 8. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 9. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 10. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 11. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 12. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 13. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 14. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 15. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 16. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 17. Aktion: Beleuchtung prüfen - Erfolgreich beendet 18. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 19. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 10. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 10. Aktion: Tosteut ducken - Erfolgreich beendet 11. Aktion: Taste drücken - Erfolgreich beendet 12. Aktion: Tosteut ducken - Erfolg	Details		
2. Aktion: TorUnten rücksetzen - Erfolgreich beendet	Als HTML speichern	Examples.Garagentest [0.0] - Erfolgreich beendet 1. Prepare - Erfolgreich beendet 2. Aktion: ResetDevice - Erfolgreich beendet 3. Aktion: SetActiveApplication - Erfolgreich beendet 3. Aktion: Login - Erfolgreich beendet 4. Aktion: Betaetigung auf FALSE - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorOben auf False - Erfolgreich beendet 4. Aktion: TorUnten auf False - Erfolgreich beendet 5. Aktion: TorRunter auf False - Erfolgreich beendet 6. Aktion: TorUnten rücksetzen - Erfolgreich beendet 7. Aktion: TorOben rücksetzen - Erfolgreich beendet 8. Aktion: TorOben rücksetzen - Erfolgreich beendet 9. Aktion: TorRunter auf False - Erfolgreich beendet 1. Aktion: TorRunter auf False - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorRunter auf False - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorRunter auf False - Erfolgreich beendet 4. Aktion: TorRunter rücksetzen - Erfolgreich beendet 3. Aktion: TorUnten rücksetzen - Erfolgreich beendet 4. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 5. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 6. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 7. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 8. Aktion: TorUnten setzen - Erfolgreich beendet 9. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 10. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 11. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 4. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 5. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 6. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 7. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 8. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 10. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 11. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 12. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 13. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 14. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 15. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 16. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 17. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreich beendet 18. Aktion: TorRunter prüfen - Erfolgreic		

Bild 4: Automatisch generierter Testreport

Allgemeine Informationen

Lieferant:

CODESYS GmbH Memminger Straße 151 87439 Kempten Deutschland

Support:

Dieses Produkt beinhaltet eine kostenlose Zugabe einer sonst kostenpflichtigen Supportberechtigung von einer Stunde Support. Die Einlösung muss innerhalb eines Jahres ab Kaufdatum erfolgen. Nach dieser Zeit verfällt die Supportberechtigung.

https://support.codesys.com

Artikelname:

CODESYS Test Manager

Artikelnummer:

210100003

Vertrieb/Bezugsquelle:

CODESYS Store https://store.codesys.com

Lieferumfang:

- CODESYS Software und / oder Lizenzschlüssel mit Rechnungsinformation
- Bei Schulungen und Veranstaltungen: Buchungsbestätigung

Systemvoraussetzungen und Einschränkungen

Programmiersystem	CODESYS Development System V3.5.19.30 oder höher
Laufzeitsystem	-
Unterstützte Plattformen/	-
Geräte	
Zusätzliche Anforderungen	Abonnement der CODESYS Professional Developer
	Edition.
Einschränkungen	64-Bit-Unterstützung ab Version 4.2.2.0 und höher
Lizenzierung	siehe CODESYS Professional Developer Edition
Erforderliches Zubehör	Optional: CODESYS Key

Detaillierte Kompatibitlitäts-Information

Version	Programmiersystem
5.1.0.0	3.5.19.30 - newest
5.0.0.0	3.5.16.30 - newest
4.3.1.0	3.5.16.0 - newest
4.3.0.0	3.5.5.0 - newest
4.2.4.0	3.5.5.0 - newest
4.2.3.0	3.5.5.0 - newest
4.2.2.0	3.5.5.0 - newest
4.2.1.0	3.5.5.0 - newest
4.2.0.0	3.5.5.0 - newest
4.1.0.2	3.5.5.0 - newest

Bitte beachten Sie: Technische Änderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten. Es gilt der Inhalt der aktuellen Online-Version dieses Dokuments.

Erstellungsdatum: 31.08.2023